

**SHOOTFIGHTING®**

# **Regler**

Uppdaterade 2011-10-11

## **1 § Ålder**

Den tävlande skall vara minst 18 år.

## **2 § Matchmaking**

Alla matcher skall vara jämnt matchade med de tävlandes fysiska förutsättningar och tävlingserfarenhet beaktade.

## **3 § Viktklasser**

### **3.1 Herrar:**

Flugvikt -56,7 kg (125 lbs)  
Bantamvikt -61,2 kg (135 lbs)  
Fjädersvikt -65,8 kg (145 lbs)  
Lättvikt: -70,3 kg (155 lbs)  
Weltervikt: -77,1 kg (170 lbs)  
Mellanvikt: -83,9 kg (185 lbs)  
Lätt tungvikt: -93,0 kg (205 lbs)  
Tungvikt: -120,2 kg (265 lbs)  
Supertungvikt: +120,2 kg (över 265 lbs)

### **3.2 Damer**

Lättvikt -60 kg  
Tungvikt +60 kg

## **4 § Domare**

### **4.1 Matchdomare**

Varje match skall överses av en godkänd matchdomare. Matchdomaren skall sätta de tävlandes säkerhet främst och stoppa en match där någon av de tävlande är i ett orimligt underläge och/eller inte försvarar sig effektivt.

### **4.2 Poängdomare**

Varje match skall dömas av tre poängdomare.

## **5 § Sekretariat**

Resultat för varje match skall noteras av sekretariatet.

## **6 § Tävlingsläkare**

Det skall finnas en legitimerad läkare närvarande under varje match.

## **7 § Coacher**

- 7.1 Varje deltagare har rätt till två coacher.
- 7.2 Under matchen skall ingen av coacherna befinna sig inom matchområdet.
- 7.3 Coacherna skall ha en handduk och om de finner den tävlande vara i svårigheter så kan de kasta in handduken och därigenom ge upp matchen.
- 7.4 Råd, assistans och uppmuntran skall ges på ett behärskat sätt under matchen.
- 7.5 Den tävlande kan bli tillsagd, varnad eller diskvalificerad för regelöverträdelser som coacherna begår.
- 7.6 Den tävlande kan bli tillsagd, varnad eller diskvalificerad för regelöverträdelser som tävlandes supportrar begår.

## **8 § Matchyta**

Matchytan skall vara väl avgränsad så att de tävlande ej riskerar att falla ur (Ring eller Bur).

## **9 § Matchlängd**

- 9.1 Normala matcher skall vara en rond.
- 9.2 Super- och Titelmatcher skall vara två ronder.
- 9.3 En rond skall pågå i fem minuter.
- 9.4 Rondvilan skall uppgå till en minut.

## **10 § Utrustning**

- 10.1 Godkända handskar (tejpade)
- 10.2 Godkända benskydd (tejpade)
- 10.3 Godkända fightshorts (till exempel vale tudo shorts eller sprawl shorts)
- 10.4 Suspensoar
- 10.5 Tandskydd
- 10.6 Rashguard (frivilligt)
- 10.7 Knäskydd (frivilligt)
- 10.8 Händer och knogar får lindas med gasbinda.
- 10.9 Tejp får användas för att såväl fästa som förstärka gasbindan. Tejpen får dock inte täcka knogarna.
- 10.10 Tejpning skall kontrolleras av matchdomaren i samband med match.

## **11 § Godkända tekniker**

- 11.1 Slag och rundsparkar mot huvud, kropp och ben samt knän och raka sparkar mot kropp är tillåtet i stående kamp.
- 11.2 Kast och nedtagningar
- 11.3 Ledlås och strypningar

## **12 § Otilåtna tekniker**

- 12.1 Slag eller sparkar mot ryggrad och bakhuvud
- 12.2 Slag inklusive grepp mot struphuvudet
- 12.3 Slag med armbåge eller underarm
- 12.4 Knä mot huvud
- 12.5 Slag, knä eller spark i markkamp (om en tävlande har ett knä i mattan räknas det som markkamp).
- 12.6 Heel-hooks (vridande knälås)

## **13 § Allmänna regelbrott**

- 13.1 Smörja in kroppen med liniment eller liknande.
- 13.2 Överdrivet bruk av vaselin.
- 13.3 Skallningar, peta i ögon, bitas, rivas, nypas, dra i hår, attacker mot grenen samt stoppa fingrar i mun eller sår (cut).
- 13.4 Ledlås mot mindre leder (fingrar och tår, minst 3 fingrar/tår skall hållas).
- 13.5 Kast och nedtagningar där motståndaren landar på nacken.
- 13.6 Att kasta ut motståndaren från tävlingsytan.
- 13.7 Kasta motståndare med endast grepp runt huvudet.
- 13.8 Rycka eller slita in ledlås. Alla ledlås skall dras, inte ryckas.
- 13.9 Att hålla i repen eller burgallret.
- 13.10 Att hålla i shorts eller utrustning på sig själv eller motståndaren.
- 13.11 Attackera motståndaren under time out eller rondvila samt efter match.
- 13.12 Attackera motståndaren som undersöks av domare eller sjukvårdspersonal.
- 13.13 Tävla på ett icke sportsmannaaktigt sätt som ger upphov till skada på motståndaren.
- 13.14 Använda förolämpande språk.
- 13.15 Ignorera domarens instruktioner.
- 13.16 Att undvika kamp genom att:
  - A. medvetet tappa tandskyddet
  - B. simulera en skada
  - C. vända ryggen till motståndaren vid slagväxlingar

## **14 § Omstart**

### **14.1 Omstart i samma position**

Vid en varning, medicinsk kontroll eller liknande skall matchen bli omstartad i samma position som innan pausen.

### **14.2 Omstart vid inaktivitet**

Domaren kan starta om matchen i en neutral position (stående) om de tävlande är i ett dödläge eller inte arbetar aktivt för att förbättra position eller går på avslut.

## **15 § Nedslagning**

Om en tävlande är nedslagen skall hans motståndare genast bege sig till den neutrala hörna som matchdomaren anvisar. Vid andra nedslagningen av en tävlande i samma rond skall matchdomaren stoppa matchen.

I följande situationer skall matchdomaren stoppa matchen för att utdela en räkning:

- 15.1 Om den tävlande berör golvet med någon annan kroppsdel än fötterna till följd av slag eller spark.
- 15.2 Om den tävlande hänger försvarslös på repen/mot buren till följd av slag eller spark.
- 15.3 Om den tävlande efter en hård träff inte har fallit eller hänger över repen, men befinner sig i ett omtöcknat tillstånd så att den tävlande, enligt ringdomarens åsikt, inte kan fortsätta matchen.
- 15.4 Om den tävlande endast försöker blockera en större mängd slag eller sparkar utan att utföra tekniker tillbaka eller att flytta på sig.

## **16 § Vinstsätt**

- 16.1 Submission (motståndaren klappar eller ger upp verbalt)
- 16.2 Towel (Motståndarens coacher kastar in handduken)
- 16.3 Referee Stops Contest "RSC" (domaren stoppar matchen)
- 16.4 Judges decision (Domslut: tre poängdomare dömer matchen "10-9 must")
- 16.5 Disqualification (Motståndaren blir diskvalificerad)
- 16.6 Walkover "WO" (motståndaren uteblir)

## **17 § Domslut - Poängkriterier**

- 17.1 Aktivitet under matchen
- 17.2 Teknisk skicklighet
- 17.3 Sportslighet

## **18 § Angående aktivitet och skicklighet**

Tävling i Shootfighting har till syfte att utveckla de tävlandes skicklighet i tre områden: Stående kamp, clinch med nedtagningar och markkamp. En tävlande kan inte räkna med att vinna på domslut genom att endast visa skicklighet i delar av dessa områden. En tävlande som fokuserar på att stoppa alla nedtagningsförsök och inte visa skicklighet i markkamp kan bara vinna en match ifall denne dominerat tydligt i den stående kampen med aktivitet och skicklighet. På samma sätt gäller det för en tävlande som endast vill kämpa i markkamp och helt undvika den stående kampen.

## **19 § Riktlinjer för poängdomare**

- 19.1 En lyckad nedtagning: Skicklighets- och aktivitetspoäng (för att en nedtagning skall räknas som lyckad skall motståndaren befinna sig i markposition i minst 3 sekunder)
- 19.2 Misslyckad clinch eller nedtagning: Neutral situation (aktivitet vs skicklighet)
- 19.3 Kontra nedtagning inklusive etablera position: Skicklighetspoäng
- 19.4 Hopp till guard: Neutral situation
- 19.5 Låsförsök: Aktivitetspoäng
- 19.6 Lyckad reversal (vändning på marken): Skicklighetspoäng
- 19.7 Minus för brawling: Minuspoäng skall ges till tävlande som inte uppvisar kontrollerade slag och sparktekniker. Ignorerar den tävlande varningen kan den tävlande bli diskvalificerad. Om båda tävlande brawlar kan matchen bli dömd som en "no contest".

## **20 § No contest**

En match kan bli dömd som en "no contest". Detta kan göras under eller efter en match. Med "no contest" menas att matchen ogiltigförklaras.

## **21 § Protest**

Om en tävlande, coach eller klubbledare vill protestera mot ett domslut eller resultat så skall en skriven protest skickas in till tävlingsarrangören senast 48 timmar efter tävlingen. Protesten skall innehålla information om vilken match det gäller, vad som är fel samt förslag på ny utgång. För att en protest skall godkännas skall det tydligt framgå att ett fel har begåtts.

## **22 § Medicinsk kontroll efter match**

En tävlande skall skickas till sjukhus för undersökning om tävlingsläkaren finner det vara risk för den tävlandes hälsa efter matchen.

## **23 § Skaderapport**

Varje skada inklusive knockouts skall noteras av sekretariatet i samarbete med tävlingsläkaren.

## **24 § Knockout**

En tävlande som har blivit knockad som ett resultat av en huvudträff eller där domaren stoppat matchen på grund av hårda träffar i huvudet skall omedelbart undersökas av tävlingsläkaren.

## **25 § Karantän - Avstängning**

- 25.1 En knockout - En tävlande som blivit utslagen i en match, som följd av slag mot huvudet, eller då ringdomaren stoppat matchen för att den tävlande mottagit hårda slag mot huvudet, som gjort honom försvarslös eller oförmögen att fortsätta, skall inte tillåtas delta i tävling eller sparring under en period av minst fyra veckor efter matchen.
- 25.2 Två knockout - En tävlande som i en match blivit utslagen som följd av slag mot huvudet eller då ringdomaren stoppat matchen därför att den tävlande mottagit hårda slag mot huvudet, som gjort honom försvarslös eller oförmögen att fortsätta, två gånger under en period av tre månader, skall inte tillåtas delta i tävling eller sparring, under en period av 3 månader efter matchen.
- 25.3 Tre knockout - En tävlande som i en match blivit utslagen som följd av slag mot huvudet eller då ringdomaren stoppat matchen för att den tävlande mottagit hårda slag mot huvudet, som gjort honom försvarslös eller oförmögen att fortsätta, tre gånger under en period av 12 månader, skall inte tillåtas delta i tävling eller sparring, under en period av ett år efter matchen.

## **§ 26 Doping**

- 26.1 Positivt test för doping enligt WADAs (World Anti-Doping Agency) och/eller IOKs (Internationella Olympiska Kommittén) dopinglista leder till omedelbar diskvalificering.
- 26.2 Det ankommer tävlingsledaren att underlätta för och vara behjälplig i genomförandet av dopingtester på de tävlande.
- 26.3 Om en tävlande inte medger dopingtest leder det till omedelbar diskvalificering.